



Joan Sebastian Cardozo Salinas

[linkedin.com/in/joanscardozos](https://www.linkedin.com/in/joanscardozos) · +57 320 2515146 · joans.cardozos@gmail.com

Desarrollador de software especializado en páginas y aplicaciones web con 3 años de experiencia en JavaScript, TypeScript y su ecosistema, demostrando mis conocimientos como ganador de concursos de desarrollo rápido (Code in the Dark) y ampliándome en entornos de escritorio y gráficos gracias a ElectronJs, Go y WebAssembly

EXPERIENCIA PROFESIONAL

NetLogistik

SENA - Trainee

Bogotá, Colombia

Octubre 2022 – Abril 2023

- **Automatización de procesos técnicos:** Diseñé y desarrollé herramientas para el empaquetado automático de archivos Java y scripts SQL, agilizando el flujo de trabajo en la plataforma **Blue Yonder WMS**.
- **Soporte logístico:** Facilité la gestión de prioridades en el sistema de inventarios, mejorando la respuesta ante solicitudes críticas en entornos de producción.

MiuTab

Desarrollador Web Frontend

Bogotá, Colombia

Mayo 2025 – Actualidad

- **Desarrollo y optimización de aplicaciones web** a medida, implementando nuevas funcionalidades y mejoras de diseño (UI/UX).
- **Gestión del ciclo de vida del proyecto:** Desde el testeo de interfaces y documentación técnica hasta la compilación para despliegue en producción.
- **Impacto en negocio:** Optimización de rendimiento y estrategias SEO que resultaron en un incremento directo del tráfico y la visibilidad del cliente.

Desarrollos:

- [MiuTab - Un mundo moderno para todos - https://miutab.com/](https://miutab.com/)

LOGROS Y RECONOCIMIENTOS

Net&Dev Challenge - 2025

Universidad Agustiniiana, Ruckus, PineApp, Uniagustiniana, Datawifi

- Ganador del primer puesto en el concurso Desarrollo Frontend, basado en “Code in the Dark”, donde se replicaría la página inicial de Airbnb en un plazo de 50 minutos

International Collegiate Programming Contest (ICPC) - 2025

Universidad Politécnico Grancolombiano, UNAD

- **Maratón Nacional de Programación ACIS REDIS:** Puesto 48 a nivel nacional, resolviendo problemas complejos mediante algoritmos matemáticos y lógica de programación.
- **Colombian Collegiate Programming League (CCPL):** Resolución de problemas algorítmicos con equipo, logrando completar con éxito los retos de la competencia

PROYECTOS

GameScriptJs

Motor de videojuegos *open-source* especializado en la creación de experiencias 2D y novelas visuales de alto rendimiento utilizando JavaScript o TypeScript.

- **Arquitectura modular:** Diseñada para extender el flujo de desarrollo mediante plugins y agnóstico a frameworks de frontend.
- **Editor visual:** Interfaz personalizada inspirada en Unity/Blender

Steam Clon

Réplica funcional de la plataforma de videojuegos con integración de Inteligencia Artificial para el sistema de reseñas y gestión dinámica de perfiles de usuario.

- **Interfaz:** Réplica funcional del diseño realizado por Juxtopposed con
- **Funcionalidades:** Integración de IA mediante el **SDK de Vercel** para análisis de reseñas, sistema de perfiles, buscador dinámico y gestión de base de datos con SQL/NoSQL

EDUCACIÓN

SENA

Técnico en Desarrollo de Software

Bogotá, Colombia

Febrero 2022 - Abril 2023

UNIAGUSTINIANA

Tecnólogo en Desarrollo de Software

Bogotá, Colombia

Enero 2025 - Activo

HABILIDADES ADICIONALES

- **Lenguajes:** JavaScript, TypeScript, Go, C++, Python, SQL, HTML, CSS.
- **Frontend:** React, Preact.
- **Backend:** ElectronJs, NodeJs, NestJs, ExpressJs, Azure.
- **Base de datos:** MongoDB, MySQL.
- **Testing:** Vitest, Storybook, VSCode Debbuguer.
- **Herramientas:** Figma, Obsidian, Notion, GitHub, WebAssembly.